

# CUPRINS

<b>MATEMATICĂ ȘI EXPLORAREA MEDIULUI .....</b>	<b>5</b>
<b>NUMERE NATURALE DE LA 0 LA 100. CORPUL OMENESC .....</b>	<b>5</b>
Numere naturale 0 – 31. Corpul omenesc.....	6
Numere naturale 31 – 100. Corpul omenesc .....	9
Ce știu? Cât știu? Cum știu? .....	12
<b>ADUNAREA ȘI SCĂDEREA ÎN CONCENTRUL 0 → 31. PLANTE ȘI ANIMALE .....</b>	<b>13</b>
Adunarea și scăderea fără trecere peste ordin. Proprietățile adunării.	
Plante – rolul structurilor de bază .....	14
Adunarea și scăderea cu trecere peste ordin.	
Animale – scheletul și organele majore – localizare și roluri.....	16
Ce știu? Cât știu? Cum știu? .....	18
<b>ADUNAREA ȘI SCĂDEREA ÎN CONCENTRUL 0 → 100.</b>	
<b>PĂMÂNTUL. TRANSFORMĂRI ALE APEI .....</b>	<b>19</b>
Adunarea și scăderea fără trecere peste ordin. Proba adunării și proba scăderii.	
Prezența apei în natură. Transformări ale apei – evaporare, fierbere, condensare, solidificare, topire .....	20
Adunarea și scăderea cu trecere peste ordin. Fenomene ale naturii; calendarul naturii .....	23
Ce știu? Cât știu? Cum știu? .....	26
<b>PROBLEME DE ADUNARE ȘI SCĂDERE. UNIVERSUL.</b>	
<b>SOARELE, SURSA DE CĂLDURĂ ȘI LUMINĂ .....</b>	<b>27</b>
Probleme care se rezolvă printr-o operație. Universul. Soarele.....	28
Probleme care se rezolvă prin două operații. Universul. Soarele .....	30
Ce știu? Cât știu? Cum știu? .....	32
<b>FIGURI ȘI CORPURI GEOMETRICE. FORME ȘI TRANSFER DE ENERGIE .....</b>	<b>33</b>
Figuri plane – pătrat, triunghi, dreptunghi, cerc. Surse de energie:	
Soarele, apa, vântul, cărbunii, petrolul .....	34
Corpuri geometrice. Forme de energie; surse de energie; electricitatea .....	36
Ce știu? Cât știu? Cum știu? .....	38
<b>MĂSURĂRI. CĂDAREA LIBERĂ A CORPURILOR.</b>	
<b>PRODUCEREA ȘI PROPAGAREA SUNETELOR .....</b>	<b>39</b>
Măsurarea lungimilor. Forțe și mișcare – căderea liberă a corpurilor.....	40
Măsurarea capacității vaselor. Producerea și propagarea sunetelor .....	42
Măsurarea timpului .....	43
Banii. Schimburi echivalente valoric .....	45
Ce știu? Cât știu? Cum știu? .....	46
Corabia vacanței – Test de evaluare finală .....	47



<b>COMUNICARE ÎN LIMBA ROMÂNĂ .....</b>	49
<b>CU LITERELE NE JUCĂM .....</b>	49
Cartea – numerotarea paginilor, direcții de orientare în pagină. Titlu. Autor .....	50
Dialogul.....	52
Literele <b>a, A, m, M, t, T, i, I, ă, Ă, r, R, u, U.</b> Grupurile de sunete <b>ia, ea</b> .....	53
Felicitarea. Invitația .....	57
Ce știu? Cât știu? Cum știu? .....	58
<b>DIN POVEȘTI .....</b>	59
Literele <b>c, C, o, O, p, P, l, L, s, S, î, Ī, â, Â, d, D, v, V, ş, Ş, h, H, g, G.</b>	
Grupurile de litere <b>ce, ci.</b> Grupurile de sunete <b>oa, ie</b> .....	60
Grupurile de litere <b>ce, ci</b> .....	63
Sunetele și literele <b>î, â</b> .....	65
Așezarea textului în pagina caietului. Scrierea caligrafică (titlu, alineat) .....	66
Biletul. Scrisoarea. Jurnalul clasei .....	67
Ce știu? Cât știu? Cum știu? .....	68
<b>ÎN LUMEA ANIMALELOR .....</b>	69
Literele <b>f, F, h, H, ț, Ț, z, Z, j, J</b> .....	70
Grupurile de litere <b>ge, gi, che</b> .....	74
Cuvinte cu înțeles asemănător .....	76
Dialogul.....	77
Ce știu? Cât știu? Cum știu? .....	78
<b>LA MAGAZINUL DE JUCĂRII .....</b>	79
Literele <b>x, X, k, K, q, Q, w, W, y, Y</b> .....	80
Grupurile de litere <b>chi, ghe, ghi</b> .....	83
Alfabetul .....	85
Scrierea imaginativă.....	87
Ce știu? Cât știu? Cum știu? .....	88
Corabia vacanței – Test de evaluare finală .....	89
Jocuri.....	91
Răspunsuri .....	95

# CE ȘTIU? CÂT ȘTIU? CUM ȘTIU?

## Testul de evaluare te pune la încercare!

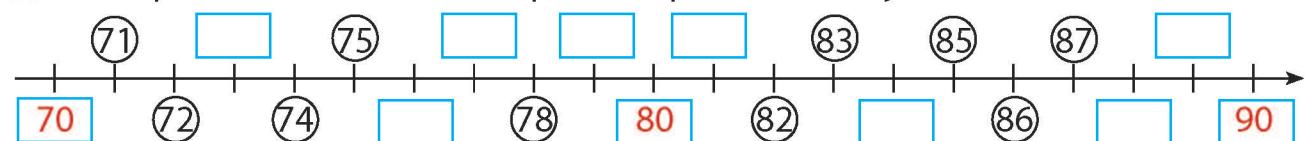
1. Descompune numerele în zeci și unități, după model.



2. Comparați numerele din fiecare pereche, folosind semnele potrivite (<, >, =).

- |       |                      |    |       |                      |    |       |                      |    |
|-------|----------------------|----|-------|----------------------|----|-------|----------------------|----|
| a) 42 | <input type="text"/> | 26 | b) 48 | <input type="text"/> | 84 | c) 71 | <input type="text"/> | 70 |
| 53    | <input type="text"/> | 53 | 32    | <input type="text"/> | 30 | 18    | <input type="text"/> | 80 |

3. a) Completează numerele care lipsesc de pe axa de mai jos.



b) Încercuiște cel puțin 3 numere care se pot rotunji la 80.

c) Colorează cu verde numerele impare.

4. Ordenează crescător numerele date.

- a) 12 21 31 2

<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
----------------------	----------------------	----------------------	----------------------

- b) 30 20 10 15

<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
----------------------	----------------------	----------------------	----------------------

- c) 14 4 24 20

<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
----------------------	----------------------	----------------------	----------------------

5. Unește imaginea cu eticheta potrivită.

CREIER



INIMĂ



PLĂMÂNI



STOMAC



RINICHI



	1	2	3	4	5
FB		5 răspunsuri	a, b, c	a, b, c	a, b, c
B		3-4 răspunsuri	ab, ac sau bc	ab, ac sau bc	ab, ac sau bc
S		2 răspunsuri	a sau b sau c	a sau b sau c	1-2 răspunsuri

Felicitări! Ai primit o TRUSĂ MEDICALĂ!



# ADUNAREA ȘI SCĂDEREA ÎN CONCENTRUL 0 → 31. PLANTE ȘI ANIMALE

II

$$21 + 3 = 24$$

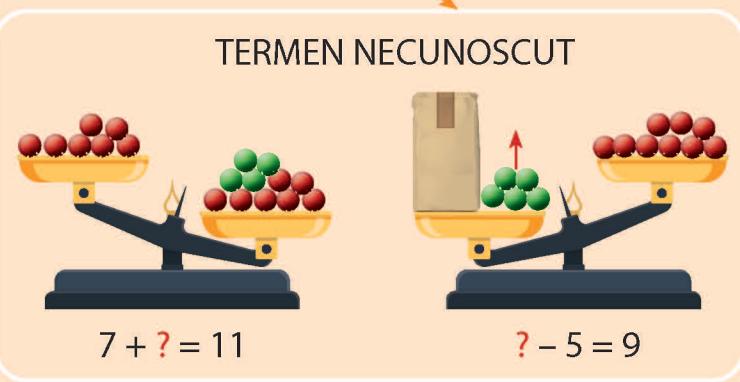
TERMEN TERMEN SUMĂ (TOTAL)

$$24 - 6 = 18$$

DESCĂZUT SCĂZĂTOR DIFERENȚĂ

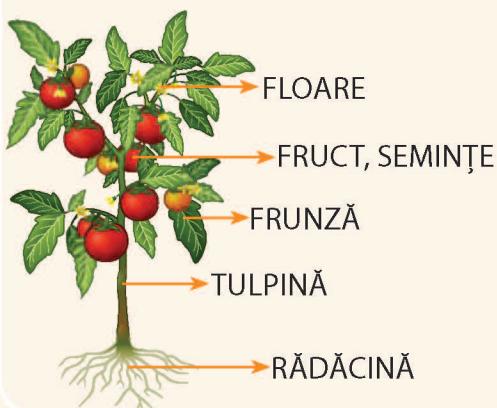
## ADUNAREA ȘI SCĂDEREA ÎN CONCENTRUL 0 → 31

PROPRIETĂȚILE ADUNĂRII  
 $12 + 15 = 15 + 12 = 30$   
 $20 + 10 + 1 \leftarrow 20 + 10 + 1$   
 $20 + (10 + 1) \rightarrow 11$   
 $19 + 0 = 0 + 19 = 19$



## PLANTE

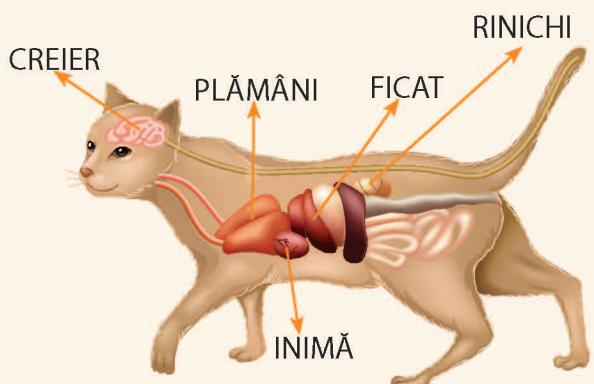
STRUCTURI DE BAZĂ  
ȘI ROLUL ACESTORA



## PLANTE ȘI ANIMALE

## ANIMALE

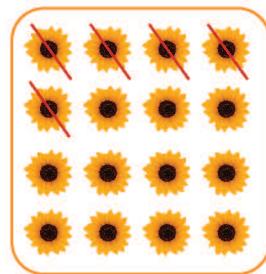
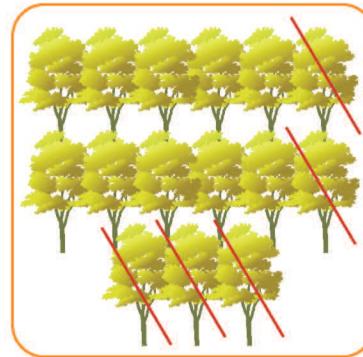
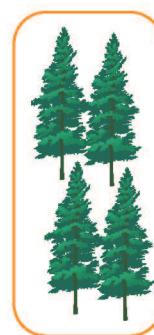
SCHELETUL. ORGANELE MAJORE  
ȘI ROLUL LOR



## 1

# ADUNAREA ȘI SCĂDEREA FĂRĂ TRECERE PESTE ORDIN. PROPRIETĂȚILE ADUNĂRII

1. Scrie operațiile corespunzătoare imaginilor.



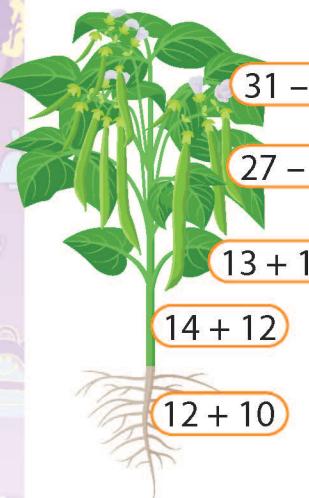
$$\boxed{\quad} + \boxed{\quad} = \boxed{\quad} \boxed{\quad}$$

$$\boxed{\quad} \boxed{\quad} - \boxed{\quad} = \boxed{\quad} \boxed{\quad}$$

$$\boxed{\quad} \boxed{\quad} - \boxed{\quad} = \boxed{\quad} \boxed{\quad}$$

2. Calculează folosind reprezentările de mai jos.

3. Unește fiecare operație cu rezultatul ei pentru a-ți aminti denumirile părților unei plante.



FRUCTE 17

FLORI 20

COROANĂ 28

FRUNZE 23

RAMURI 11

TRUNCHI 15

TULPINĂ 26

RĂDĂCINĂ 22

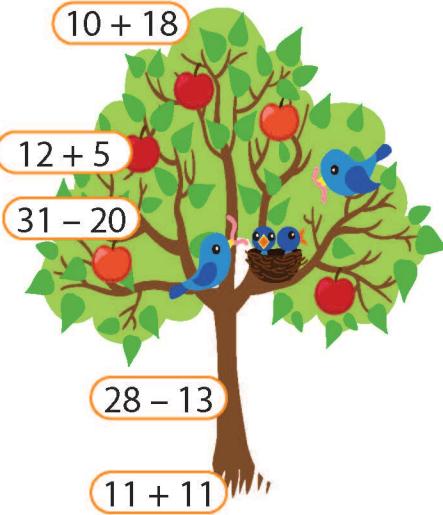
$10 + 18$

$12 + 5$

$31 - 20$

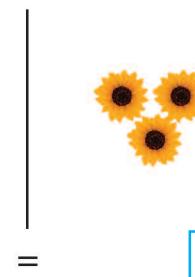
$28 - 13$

$11 + 11$

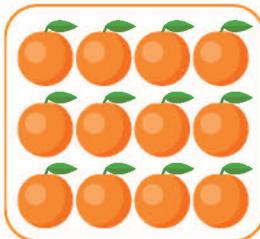
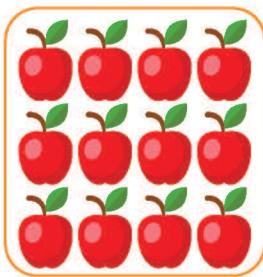


4. ACTIVITATE ÎN PERECHI. Discutați despre rolul fiecărei părți a plantei.

5. a) Observă desenele și completează.



b) Folosește imaginile pentru a calcula în două moduri.



$$12 + 3 + 2 = \boxed{\phantom{00}} + \boxed{\phantom{00}}$$

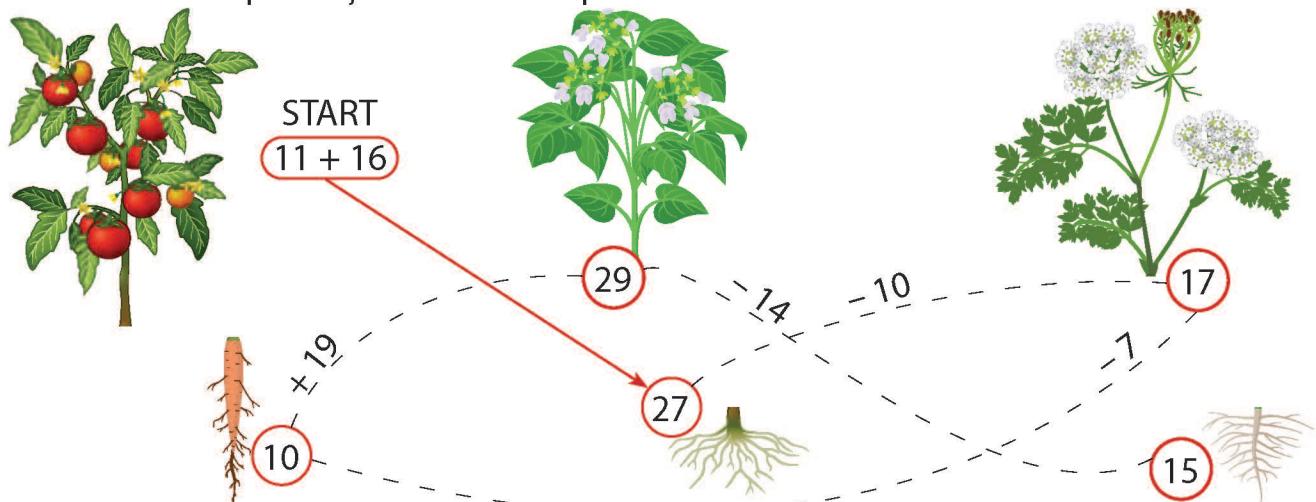
$$12 + 3 + 2 = \boxed{\phantom{00}} + \boxed{\phantom{00}}$$

### c) ACTIVITATE ÎN PERECHI

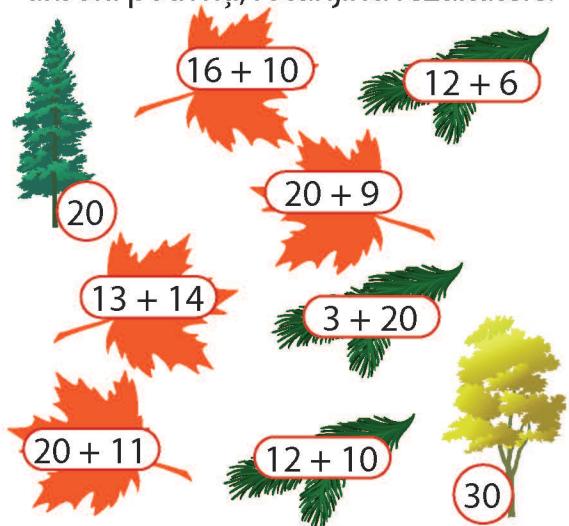
Cu ajutorul învățătorului, formulați enunțuri despre proprietățile adunării observate la punctele a și b.

#### 6. JOC

Parurge traseul de mai jos, unind fiecare operație cu rezultatul ei. Trasează cu roșu peste liniile care unesc planta și rădăcina corespunzătoare.

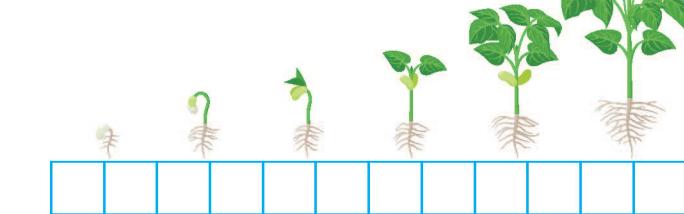


7. Calculează și unește frunzele cu arborii potrivit, rotunjind rezultatele.



8. Calculează și ordonează crescător rezultatele.

$21 + 7 = \boxed{\phantom{00}}$	$27 - 6 = \boxed{\phantom{00}}$	$31 - 9 = \boxed{\phantom{00}}$
$26 - 20 = \boxed{\phantom{00}}$	$12 + 15 = \boxed{\phantom{00}}$	$25 - 14 = \boxed{\phantom{00}}$



• ACTIVITATE ÎN PERECHI. Discutați despre părțile plantei observate în fiecare etapă de dezvoltare.

